

战地 2 服务器 Linux 版搭建教程

内容声明：

本文基于 Centos 7 操作系统，对战地 2 服务器的网络搭建进行全方位的描述。本篇文章由作者南飞首发于战地 2 中文网(<http://bf2.fpspace.com>)，任何组织或个人转载请注明出处。

前文提要：

原先战地 2 中文网曾转载一篇战地 2 的 linux 服务器搭建教程，该教程主要为了让战地 2 服务器管理员管理上的方便采用 bf2ccd 进行管理服务器，而 bf2ccd 本身是 windows 操作系统下的应用程序，因此该服务器的部署是基于 Mono 搭建在 linux 的。而此次教程，我们抛去原 bf2ccd 管理服务器的方式，以战地 2 原 linux 原版服务器搭建的步骤进行一次全新的教程指导。

进行 Linux 服务器版的战地 2 服务器部署需要一定的 linux 专业知识，本文作者属于 linux 新手，在教程书写有纰漏之处，敬请谅解。

战地 2 服务器集成包 Linux 版下载地址 (bf2.linux.server.tar.gz)：

<http://bf2.fpspace.com/down/bf2server.html>

下载准备：

1，下载

您可以通过以下命令或 FTP、Xftp、sFTP 工具将该 tar.gz 压缩包下载到您的 Linux 服务器
[wget ftp://ftp.bf-games.net/server-files/bf2/bf2-linuxded-1.5.3153.0-installer.tgz](ftp://ftp.bf-games.net/server-files/bf2/bf2-linuxded-1.5.3153.0-installer.tgz)

注意：战地 2 linux 服务器集成包是.tar 格式的压缩包（部分网站提供的可能是.rar 格式的压缩包，那个里面包含的安装文件脚本与本文安装步骤稍微不同），如果网站下载地址失效时请务必自行想办法将文件下载，下载后务必解压！

2，解压

```
tar -zxvf bf2-linuxded-1.5.3153.0-installer.tgz
```

安装程序：

1，解压后的服务器集成包里面包含有一个安装脚本文件，我们对其执行安装，命令如下：

```
./bf2-linuxded-1.5.3153.0-installer.sh
```

注意：安装之前请务必确认该脚本有执行权限，否则无法安装

2，在安装的过程中，该安装脚本有一些关于游戏和 PB 服务的安装声明、协议，一直按回车阅读完毕，在文件夹的安装确认时，输入战地 2 服务器安装的文件夹位置，按照提示安装即可（以下为部分英文注释）：

Please type 'accept' or 'decline'

请输入同意或拒绝，我们选择：accept

Would you like to install the PunkBuster software now?

您是否要安装 PunkBuster 服务，我们选择 yes

The target installation directory is where the bf2 directory will be created and must be an existing directory. Enter your target installation directory:

请选择战地 2 服务器的安装文件夹位置，此处我们指定一个安装文件夹给它(这个文件夹需要自己先建好)，所以我输入的是：/home/bf2/

Installation complete.

安装完成

启动程序:

安装完成后，我们可以测试一下服务器是否可以正常启动，在游戏服务器目录下有一个 start.sh，这个就是战地 2 服务器的启动脚本，我们执行即可：

```
./start.sh
```

至此，一个简易的局域网战地 2 服务器就能够启动了。

但是，如果我们想要对战地 2 服务器做更加详细的配置，那么可以通过修改 vim 编辑工具对 serversettings.con 配置文件进行配置。

配置服务器：

【配置全局文件】

`vi /home/bf2/bf2/mods/bf2/settings/serversettings.con`

注释：serversettings.con 是战地 2 服务器的默认配置文件，通过该文件可以配置服务器的一些简单参数设定。关于它的详细设置方法请参阅中英文对照，本文只做几个简单设定指导：

- sv.serverName "BF2CN" 设置服务器名称为 "BF2CN"
- sv.internet 1 设置服务器开启互联网模式（1 开启，0 关闭）
- sv.serverIP "192.168.1.101" 设置服务器的固定 IP(如是内网主机可填写内网 IP 或不填)
- sv.serverPort 16567 设置服务器游戏端口
- sv.gameSpyPort 29900 设置服务器广播接口（限定 29900-29950）
- sv.interfaceIP "172.33.8.121" 设置服务器的外网出口 IP(如是内网主机可填写内网 IP 或不填)

【配置地图列表】

`vi /home/bf2/bf2/mods/bf2/settings/maplist.con`

```
mapList.append dalian_plant gpm_cq 32
mapList.append daqing_oilfields gpm_cq 32
mapList.append dragon_valley gpm_cq 32
mapList.append fushe_pass gpm_cq 32
mapList.append gulf_of_oman gpm_cq 32
mapList.append kubra_dam gpm_cq 32
mapList.append mashtuur_city gpm_cq 32
mapList.append operation_clean_sweep gpm_cq 32
mapList.append sharqi_peninsula gpm_cq 32
mapList.append songhua_stalemate gpm_cq 32
mapList.append strike_at_karkand gpm_cq 32
mapList.append zatar_wetlands gpm_cq 32
```

注释：maplist.con 是战地 2 服务器默认的地图配置文件，通过该文件可以配置服务器循环进行的游戏地图、游戏模式、地图人数。关于游戏地图请以\mods\bf2\Levels 的地图文件夹为准。

【配置远程 Rcon 管理】

`touch /home/bf2/bf2/admin/default.cfg`

`vi /home/bf2/bf2/admin/default.cfg`

内容如下 (default.cfg):

```
port=4711
password=123456
```

注释：在战地 2 目录的 admin 文件夹建立 default.cfg 文件，并编辑该文件，启用 Rcon 管理，可以让服务器管理员远程使用 Rcon 管理工具(windows)进行方便的管理，比如更换地图、踢人、黑名单等功能。关于如何使用 rcon 远程工具，请参阅：<http://bf2.fpspace.com/down/tools/2017/0501/61.html>

网络配置：

通常我们建议将战地 2 服务器部署在公网/固网 IP 服务器，这样我们不用去考虑端口映射、内网主机转发的问题。但是从实际应用中，大多数战地 2 爱好者所使用的并非专业的固网 IP 服务器，因此本文有必要简要描述一些关于网络的设定。

【IP】：

* 如果你部署的是一台对外固定 IP，请忽略本步骤。

如果你是使用家庭的一台电脑主机建立的，那么可以通过以下两种方式设置：

- 1，使用路由器的 DMZ 功能，将其指向您的战地 2 主机的局域网 IP 地址；
- 2，使用路由器的端口转发，将 29900,29910,16567,55125、4711 端口的 TCP/UDP 协议指向到你的战地 2 主机的 IP；

【防火墙规则】：

```
-A <ChainName> -m udp -p udp -m multiport --dports 16567,29900,29910,16567,55125 -j ACCEPT  
-A <ChainName> -m tcp -p tcp -m multiport --dports 16567,4711 -j ACCEPT
```

附录：

远程管理：

在文章前面我们曾部署了一个 default.cfg，里面的 port 即 RCON 远程端口，password 即远程密码。那么我们借助 BF2ra 软件、BF2CC、BF2 RSM 可以对其进行远程管理。

BF2ra 下载地址：<http://bf2.fpsace.com/download/tools/2017/0501/61.html>

BF2 RSM 下载地址：<http://bf2.fpsace.com/download/tools/2017/0501/57.html>

BF2CC 下载地址：<http://bf2.fpsace.com/download/tools/2017/0625/111.html>

分享至 BF2HUB.COM：

众所周知的原游戏发行商已经停止了对战地 2 的支持，所以我们搭建的服务器并不能够直接分享给其他玩家，玩家只能通过 IP 直连的方式链接。

目前全球公认的第三方战地 2 战网平台是由德国 BF2HUB.COM 提供，该网站所提供的战地 2 列表共享服务服务于全球各地的战地 2 玩家，因此将我们搭建的服务器分享至 BF2HUB，是一个不错的选择。

目前，国内采用战网进行联机娱乐的玩家或组织（例如战地 2 中文网）均采用以 BF2HUB 所提供的登录器或列表共享服务，因此让服务器自动报告至 BF2HUB.COM，这样使用 BF2HUB 列

Battlefield 2

表服务的玩家就可以通过游戏内找到你的服务器并进行战斗。

将服务器发布在 BF2HUB，一共有两种方法：

【通过 Hosts 重定向】

EA 原始地址	BF2HUB 服务器	备注
battlefield2.master.gamespy.com	83.169.15.25	
battlefield2.available.gamespy.com	83.169.15.25	
bf2web.gamespy.com	83.169.15.25	Rank 网页，可自建

关于 Linux 下更改 hosts 的方法本文不再叙述，您除了可以在服务器下修改 hosts，也可以通过自己的路由器进行重定向。这样游戏服务器会在启动后，大概 30 分钟可以在 BF2HUB 战网查询到。

【参阅 BF2HUB 官方教程】推荐：

1. 备份你原来的战地 2 服务器目录的 start.sh 脚本

```
cp -a start.sh backup_`date +%Y-%m-%d_%H-%M-%S`_start.sh
```

2. BF2HUB 提供的数据包并解压到战地 2 服务器根目录：

```
wget https://www.bf2hub.com/downloads/BF2Hub-Unranked-Linux-R3.tar.gz
tar xzvf BF2Hub-Unranked-Linux-R3.tar.gz
```

3. 确保 bin/ia-32/libbf2hub.so 和 bin/amd-64/libbf2hub.so 有执行权限，没有请赋予执行权限：

```
chmod +x bin/ia-32/libbf2hub.so bin/amd-64/libbf2hub.so
```

4. 用 start_bf2hub.sh 重写 start.sh 的内容

```
cat start_bf2hub.sh > start.sh
```

官方教程文档：<https://www.bf2hub.com/downloads/BF2Hub-Unranked-Linux-R3.tar.gz>

注释：这是一个压缩包文件，内有一个 txt 文档说明。

使用 BF2HUB 服务联机 (玩家):

目前全球最受欢迎的 BF2HUB 联机方式其实并不复杂，可以通过如下方式下载登录器、启动器或联机助手即可实现同一个 BF2HUB 列表下的服务器共享联机服务：

1, 使用 BF2HUB 官方启动器：<https://www.bf2hub.com/home/downloads.php>

2, 使用战地 2 中文网雷达助手：<http://bf2.fpsace.com/down/bf2radar.html>

3, 使用战地 2 中文网联机平台：<http://bf2.fpsace.com/down/start.html>



参考文档：

国外网友分享的 linux 搭建教程：

<http://tutorials.section6.net/home/how-to-set-up-a-dedicated-battlefield2-server>

BF2HUB.COM 服务器上报说明：<https://www.bf2hub.com/home/serverpolicy.php>

BF2CCD 部署方法（注：本文基于原版服务器管理方式进行的指导，暂未指导 bf2ccd 部署方式，该工具管理战地 2 服务器将会更加方便直观。）：<http://bf2cc.com/modmanager-installation/>

写在最后：

本文在编写时参考了众多国内、国外网友提供的文档资料，经作者亲身实践编写此文档。文章可能会有疏漏或不足之处，敬请谅解。

编写时间：2018.9.4

文档作者：南飞