

目前战地 2 中文网暂无 Linux 架设战地 2 服务器的经验，只能暂时整理一些资料分享于有需要的朋友学习参考。如果您熟练掌握了，也欢迎您将您的经验分享到战地 2 中文网，以便于提供更多有需要的朋友。

战地 2 中文网: <http://bf2.fpsace.com>

战地 2 中文网社区: <http://bbs.fpsace.com/forum-68-1.html>

以下资料转载于互联网:

BF2CC 分为两个部分，作为服务器端的 BF2CC Daemon（简称 BF2CCD）以及作为客户端的 BF2CC Client（简称 BF2CC）。BF2CCD 需要和 BF2 服务器端一起运行在服务器上。要想在 Linux 上运行 exe 文件，就需要安装 mono 了。

安装 mono 的方法很简单.从 Mono 的官网 http://www.mono-project.com/Main_Page 上下载适合自己系统版本的 Mono（得到的将是一个 .bin 的文件）。然后运行以下命令：

```
chmod +x 下载到的文件名
```

```
./下载到的文件名
```

然后程序会自动运行，期间可能需要你输入几次 y 或者回车来确认一些协议。

这样 mono 就安装成功了。

接下来安装 BF2CCD，这个安装和在 Windows 上没有什么不同。先去 www.bf2cc.com 上下载最新的 BF2CCD。解压后，将其中的 modmanager 解压，将 modmanager 下的 Admin 和 Mods 文件夹复制到 bf2 的安装目录即可。

然后进入 BF2CC 的目录。运行以下命令：

```
mono ./bf2ccd.exe
```

第一次运行这个命令的话，接下来就需要设置一些东西。第一步设置 BF2 的安装目录。输入 BF2 安装目录即可。

第二步设置 BF2 的启动脚本，一般是 start.sh，默认也是这个，因此可以直接按回车。

接下来的 BF2CCD 监听 IP 以及端口什么的，都采用默认，直接按回车。

最后需要设置 admin 的密码，连输两次（这里是明文）。启动就成功了。

然后就可以在桌面上用 BF2CC 来连接到服务器控制 BF2 服务器了。

要注意的是，事先要打开相应的端口，4712，16567，29900 这三个必须要打开。

如果想要像在 Windows 下运行 BF2CCD 时候能看到服务器日志的话，那么进入 BF2CCD 安装目录，使用一下命令启动服务器：

```
mono ./bf2ccd.exe -showlog
```

在每次启动前，先用 `ps - aux` 查看下服务是否已经启动比较好，免得重复启动会引发很多问题。